

## Trabajo Práctico 3

En este trabajo, debes leer, comprender, buscar información y explicar con tus palabras.

## Actividades

- 1) Leer los siguientes Cómics:

Lección 2. Antigüedad clásica: periodo jónico y ateniense. Disponible en [Lección 2. Periodo Jónico y Ateniense.pdf - Google Drive](#) o en nuestra página web: [maximatica6.webnode.page](http://maximatica6.webnode.page);

Lección 3. Antigüedad clásica II: periodo helenístico y fin de la antigüedad. Disponible en [Lección 3. Periodo Helenístico y fin de la antigüedad.pdf - Google Drive](#) o en nuestra página web: [maximatica6.webnode.page](http://maximatica6.webnode.page);

Lección 6. Revolución científica: geometría analítica y técnicas de cálculo. Disponible en [Lección 6. La geometría analítica y la revolución científca.pdf - Google Drive](#) o en nuestra página web: [maximatica6.webnode.page](http://maximatica6.webnode.page)

- 2) Identifica todo el contenido matemático en cada uno de los cómics, aquellos que son específicos de nuestra materia. Para ello, realiza una lista enumerando los que encuentres;
- 3) Explica con tus palabras, que entiendes sobre cada uno de los contenidos que enumeraste en el ítem anterior;
- 4) Dibuja o describe una viñeta extra para el cómic, un agregado o continuación de la historia narrada con alguna mención matemática apropiada [una viñeta es un cuadro o recuadro delimitado que representa una escena específica de la historia].